

Reglement

Deelnemende teams

- De teamgrootte is niet gelimiteerd in de aanloop naar de wedstrijd. Deelnemende bedrijven mogen zo veel collega's betrekken als nodig.
- Tijdens de wedstrijd wordt het aantal teamleden **beperkt tot 5**. Dit om geen te grote massa rond te track te creëren.
- Personen die als toeschouwers de wedstrijd bijwonen, blijven in de daarvoor voorziene zones en komen niet in de start- en finishzone en de pitstop.

Ontwerp deelnamewagen

Hardware:

- **Het chassis** van de wagen van T2M moet behouden blijven. Er mogen wel onderdelen toegevoegd of aangepast worden.
- **De DC motor** aanwezig op de wagen moet behouden blijven.
- **De servo motor** aanwezig op de wagen voor de stuur richting moet behouden blijven.
- **De elektronic speed controller** die de snelheid van de motor regelt moet behouden blijven en mag enkel gebruikt worden zoals deze *out of the box* wordt aangeleverd.
- **Onderdelen die niet vermeld zijn** in de regels hierboven mogen aangepast en vervangen worden.

Software:

- **De software** die wordt aangereikt is **niet verplicht**. Deze software mag aangepast worden of volledig vervangen worden door zelfgeschreven software.

Praktische organisatie

- Teams treden aan in **heats van 5 minuten**, waarin ze telkens de kans krijgen om met hun wagen de track af te leggen.
- Elk team mag **3 heats** rijden. De planning van de heats wordt ter plekke getoond.
- De wagen start met beide voorwielen achter de startstreep.
- De track is voorzien van een aantal genummerde **checkpoints**.
- Wanneer de wagen vast komt te zitten, mag deze *gereset* worden naar het laatste checkpoint dat gepasseerd werd. (twee wielen voorbij de lijn)
- De chrono wordt stopgezet wanneer de wagen de eindstreep raakt.
- Wanneer de finish niet gehaald wordt, is het resultaat van de heat **DNF (did not finish)**.

- Een team mag de wagen klaarzetten voor de start, vanaf het moment dat het team van de vorige heat voorbij checkpoint 1 is.

Tijdsregistratie

- Bij elke heat wordt er een referee aangesteld door de organisatie. De referee is verantwoordelijk voor het opnemen van de tijd en het toekennen van eventuele straf tijd.
- De wagen dient klaar te staan bij aanvang van de heat. Er wordt niet van het schema afgeweken.
- De referee telt af tot de start van de heat, pas op zijn signaal mag de wagen starten.
- Telkens wanneer een team de wagen naar een checkpoint moet **resetten**, wordt er een bijkomstige **penalty** toegekend. Deze straf tijd bedraagt **15 seconden**. Deze wordt boven op de eindtijd geteld na de heat.
- De chrono wordt stopgezet wanneer de wagen de eindstreep raakt.
- Bij een **DNF** wordt het aantal niet gehaalde checkpoints als straf tijd ingegeven, ter indicatie van het resultaat.