

# Reglement

## Deelnemende teams

- De teamgrootte is niet gelimiteerd in de aanloop naar de wedstrijd. Deelnemende bedrijven mogen zo veel collega's betrekken als nodig.
- Tijdens de wedstrijd wordt het aantal teamleden **beperkt tot 5**. Dit om geen te grote massa rond te track te creëren.
- Personen die als toeschouwers de wedstrijd bijwonen, blijven in de daarvoor voorziene zones en komen niet in de start- en finishzone en de pitstop.

## Ontwerp deelnamewagen

### Hardware:

- **Het chassis** van de wagen van T2M moet behouden blijven. Er mogen wel onderdelen toegevoegd of aangepast worden.
- **De DC motor** aanwezig op de wagen moet behouden blijven.
- **De servo motor** aanwezig op de wagen voor de stuur richting te bepalen moet behouden blijven.
- **De *electronic speed controller*** die de snelheid van de motor regelt moet behouden blijven en mag enkel gebruikt worden zoals deze *out of the box* wordt aangeleverd.
- **De batterij** van T2M die de DC-motor van energie voorziet mag gewijzigd worden naar de wensen van de deelnemer. Het is ook toegelaten batterijen toe te voegen die specifieke delen van hardware van energie voorziet.
- **Onderdelen die niet vermeld zijn** in de regels hierboven mogen aangepast en vervangen worden.

### Software:

- **De software** die wordt aangereikt is **niet verplicht**. Deze software mag aangepast worden of volledig vervangen worden door zelfgeschreven software.

## Praktische organisatie

- Teams treden aan in **heats van maximum 5 minuten**, waarin ze telkens de kans krijgen om met hun wagen de track af te leggen.
- Elk AI-team mag **3 heats** rijden.
- Elk telegeleid team mag **3 heats** rijden.
- De snelste heat van elk team wordt opgenomen in het eindklassement.
- De planning van de heats wordt willekeurig bepaald en pas ter plekke getoond.
- De wagen start met beide voorwielen achter de startstreep.

- Wanneer de wagen vast komt te zitten, mag deze handmatig terug op de track geplaatst worden ter hoogte van waar de wagen vast gelopen was.
- Een team mag de wagen klaarzetten voor de start, vanaf het moment dat het team van de vorige heat vertrokken is.

## Tijdsregistratie

- De organisatie zal toezien op het correct afleggen van de heats. Bij inbreuken kan een **did not finish (DNF)** toegekend worden door de organisatie.
- De wagen dient klaar te staan bij aanvang van de heat. Er wordt niet van het schema afgeweken. Indien een team niet tijdig klaar staat voor zijn heat, vervalt de heat en wordt er als resultaat een **DNF (did not finish)** genoteerd.
- De referee telt af tot de start van de heat, pas op zijn signaal mag de wagen starten. De chrono wordt gestart op het moment dat de wagen de startstreep aanraakt.
- De chrono wordt stopgezet wanneer de wagen de eindstreep raakt.
- Wanneer de finish niet tijdig gehaald wordt, is het resultaat van de heat **DNF**.
- Bij een **DNF** wordt de heat genegeerd als resultaat.